Carrousel Fase 1

Je bouwt een desktop versie van een carrousel op basis van Vanilla Javascript, dus geen jQuery of andere frameworks. Daarnaast gebruik je HTML5 en CSS3.

Design bij deze opdracht: Carrousel Fase 1.psd

De carrousel voldoet aan de volgende voorwaarden:

* Er zitten 6 afbeeldingen in
* Er is altijd 1 afbeelding zichtbaar
* Je kunt naar links en rechts door de afbeeldingen heen klikken (zonder animatie)
* Als je aan het einde van de rij komt disabled de knop die correspondeert met de richting waarin je niet verder kunt klikken

De carrousel werkt in Internet Explorer 10 en hoger en verder in de laatste versies van Chrome en Firefox.

De vervolgopdrachten borduren voort op deze carrousel. Je breidt hem steeds verder uit. Het is de bedoeling dat je voor deze uitbreidingen je bestaande code steeds re-factored. Houdt daar rekening mee.

Je gebruikt als resource alleen <https://developer.mozilla.org/nl/>   
Als je er niet uitkomt met deze resource vraag dan je begeleider om advies.

Je deliverable bestaat uit een werkende carrousel volgens design, te presenteren in een demo.

Je krijgt voor deze opdracht 1 week.